Battaglia navale:

conoscenza perfetta se si ha una linea di tiro (quasi, non sai la fine, oppure certo se hai l’inizio)

conoscenza incerta se non si conosce la posizione di una nave

più hit consecutivi fino alla distruzione della nave: criterio di qualità per soluzioni accettabili ⟶ soluzione ottimale massimizza il criterio